



CAMPEONATO DE MUS CLXV ANIVERSARIO DEL ILTRE. COLEGIO DE ABOGADOS

DE LEON

Dentro de los actos que nuestro Colegio está celebrando con motivo de esta importante efeméride, se va a organizar un campeonato de mus que tendrá lugar, en principio, los días 22 y 29 de Noviembre de 2019, en los salones del Real Aero Club de León, calle Santa Nonia, nº 8. La final se jugará el día 20 de Diciembre de 2019.

En dicho campeonato únicamente podrán participar abogados y abogadas del Colegio de Abogados de León, tanto ejercientes, como no ejercientes. Las parejas deberán inscribirse en la sede del Colegio de Abogados o enviando un correo electrónico a cpal@ical.es indicando el nombre y apellidos de los dos miembros de la pareja. El último día de inscripción será el 21 de Noviembre de 2019 a las 14:00 horas y esta será gratuita.

Las normas que regirán el mismo son las siguientes:

- 1) El torneo dará comienzo a las 17'00 h. del día 22 de Noviembre de 2019 (VIERNES), jugándose las partidas en la salones del Real Aero Club de León, calle Santa Nonia, nº 8 de León.
- 2) El número máximo de parejas será de cuarenta y ocho. Completado dicho número ya no se admitirán más parejas.
- 3) El torneo se celebrará en forma de eliminatorias, de modo que la pareja vencida ya no pasará a la siguiente fase.
- 4) La pareja que no se presente a la hora y lugar citados quedará eliminada y su pareja contrincante será declarada ganadora pasando directamente a la fase siguiente. Se dará un margen de 15 minutos de cortesía
- 5) Las partidas se disputarán a cuatro juegos de cuarenta tantos, quedando clasificada la pareja que consiga ganar los citados cuatro juegos.
- 6) Como reglas a seguir en las partidas se establecen las siguientes:

Serán válidas las señas tradicionales del mus.

No vale preguntar señas con señas.

No se puede mentir con la boca ("la boca hace juego").

Valdrá la "treinta y una real" con cualquier figura, incluidos los treses.

En una jugada (si no se pluraliza) se sobreentiende que cada jugador habla por su parte. Por tanto, bien sea postre o mano, el jugador que no haya hablado puede rectificar la jugada, queriendo, envidando más, etc.

No se pueden coger las cartas hasta que no se acaba el reparto de las mismas.

Los descartes habrán de hacerse en orden.

Si durante el reparto de cartas aparece una vuelta o se descubre, siempre habrá mus visto (quiera o no la mano).

Terminada cada mano, los cuatro jugadores enseñarán las cartas para demostrar las jugadas que han cantado, y un miembro de cada pareja realizará el tanteo. Una vez retiradas las cartas no se podrán hacer reclamaciones.

No se permite cantar jugada sin tenerla, en su turno correspondiente, debiendo rectificar en caso de error (para evitar la "original broma" de querer a juego de postre sin llevarlo, etc.).

7) Si uno de los miembros de la pareja no pudiese asistir a cualquiera de las partidas, podrá ser sustituido por otro, siempre que este sea también abogado/a colegiado/a en el Colegio de Abogados de León, ejerciente o no ejerciente

8) Todos los inscritos se comprometen a cumplir las normas establecidas.

9) El sorteo para la asignación del número de cada pareja se realizará momentos antes de iniciarse el torneo. En la primera fase jugarán la pareja 1 contra la 2, la 3 contra la 4 y así sucesivamente. En fases posteriores se irán emparejando las parejas ganadoras según cuadrante.

10) Habrá trofeos para las tres primeras parejas clasificadas, entregándose a la finalización del torneo.

11) Si se precisara señalar más días de juego se comunicará puntualmente.

Para finalizar, y a fin de refrescar la memoria a los jugadores, dejo como epílogo este

“DECALOGO DEL MUS”

- 1. En el mus es primordial conocer bien al rival.**
- 2. El hablar con voz potente suele asustar a la gente.**
- 3. A no ser con algo sano no quites mano a tu hermano.**
- 4. Acertar en el descarte es una ciencia y un arte.**
- 5. Quien sacar todas pretende es que el juego no comprende**
- 6. Si vas delante, amarrar; si vas detrás, achuchar.**
- 7. Si es importante el negocio, consulta siempre a tu socio.**
- 8. Con juego y una pareja, te lo ponen en bandeja.**
- 9. Si te llevan gran ventaja ordaguea aún sin baraja.**
- 10. No tolere a mirones que te quieran dar lecciones.**